LA LUDOTHÈQUE !

HISTOIRES DE...
vous propose

Des jeux de plateau et des jeux de cartes

Venez découvrir l'histoire et le patrimoine de Grenoble et d'autres communes iséroises

Des jeux issus de nos projets

Ces jeux ont été réalisés dans le cadre de projets avec différents publics (scolaires, habitants, centre de loisirs...)

Nos jeux s'invitent chez vous

Vous pouvez emprinter les jeux de la ludothèque et en profiter chez vous le temps d'une soirée, d'un week-end ludique et pédagogique

Histoires de...

Ma ville décodée en images

Un jeu, type *Trivial Poursuit*, portant sur l'histoire de la construction de Grenoble et son expansion au fil du temps et permettant de mettre l'Histoire locale en perspective avec la Grande Histoire.
Ce jeu a été réalisé avec les élèves des écoles de La Villeneuve, du Village Olympique et de Vigny-Musset à Grenoble dans le cadre du projet « Ma ville décodée en images ».

Mémory Ma ville décodée en images

Dans le cadre du projet « Ma ville décodée en images », les enfants réalisent des photographies au cours des parcours historico-ludiques. Des consignes précises leurs sont demandées. Grâce à ces séances, des plans larges et des plans serrés sont réalisés et conduisent à la réalisations d'un mémory divisé par périodes historiques où même les tout petits peuvent y jouer !

Mon quartier décodé en images

Un jeu, *type Trivial Poursuit*, pour découvrir l'histoire des quartiers de La Villeneuve, du Village Olympique et de Vigny-Musset à Grenoble
Ce jeu a été réalisé avec les élèves des écoles des quartiers de La Villeneuve, du Village Olympique et de Vigny-Musset de Grenoble dans le cadre du projet « Mon quartier décodé en images ».

Berriat Saint-Bruno : mémoires de mon quartier

Un jeu autour de l'histoire industrielle du quartier Berriat/Saint-Bruno de Grenoble. Les élèves de l'école Nicolas Chorier ont imaginé les questions de ce jeu de plateau pour partager avec les autres ce qu'ils avaient appris au cours de balades et rencontres intergénérationnelles. Thématiques des questions : histoire du quartier, l'école autrefois, origine des noms des lieux, photographies anciennes et actuelles à reconnaître, pièges et chances.

Promenade avec Paul Mistral

Un jeu pour découvrir l'histoire du quartier Mistral et celle de son créateur.
Qui est Paul Mistral ? Qui a fait construire la cité-jardin Mistral en 1920 ? Que se passait-il autrefois à la place du parc Paul Mistral ? Autant de questions posées dans ce jeu auxquelles il vous faudra répondre. A travers ce jeu, petits et grands appréhendent la vie de la cité-jardin autrefois, découvrent la vie de Paul Mistral et approchent l'origine du nom des rues de ce quartier.

Mon quartier d'hier à aujourd'hui

Un jeu réalisé avec des enfants et habitants des quartiers Mistral, Lys rouge, Capitaine Camine de Grenoble.
Un jeu pour découvrir l'histoire du quartier Mistral.

Sur la route de la Chimie- Jarrie/Pont-de-Claix :

Un jeu pour découvrir l'histoire et l'impact des plates-formes chimiques de Jarrie et Pont-de-Claix sur leur territoire.
Ce jeu a été réalisé par plusieurs classes d'écoles primaires dans le cadre du projet « Cent ans de chimie à Jarrie et Pont-de-Claix ». Ce jeu aborde plusieurs thématiques : l'histoire des usines, les usines aujourd'hui, la vie quotidienne et les comités d'entreprises, les métiers de l'usine, la sécurité dans les usines, la chimie.

Le " Jeu des Jeux " Grenoble 1968-2018

Un jeu réalisé avec des enfants et habitants du Village Olympique de Grenoble et des stations concernées par les Jeux Olympiques de 1968.

Du quartier Jean Macé d'hier à la Presqu'île de demain

Un jeu pour découvrir l'histoire passée, présente et future du quartier Jean Macé/Presqu'île de Grenoble.
Ce jeu a été réalisé par plusieurs classes de l'école Simone Lagrange.

Très Cloîtres en histoire(s)

Un jeu réalisé avec les enfants de l'école Bizanet du quartier Très Cloîtres. Il permet de découvrir l'histoire d'un des plus anciens quartiers de la ville et différentes structures et acteurs qui le font vire.

Bourg-Saint-Maurice d'hier à demain

Un jeu réalisé avec les enfants de Bourg-Saint-Maurice en Savoie. Il retrace différentes thématiques liés à la ville (histoire, agriculture, tourisme, urbanisme, pastoralisme,…) sur différentes périodes.

Se prendre au jeu des quartiers

Un jeu réalisé avec les enfants du secteur 5 de Grenoble. Le secteur 5 regroupe plusieurs quartiers : Abbaye, Teisseire, Malherbe, Châtelet et Jouhaux. Ce jeu vous fait découvrir les histoires de ces quartiers et ce qu'ils sont devenus aujourd'hui.

Les Mémorys de Chartreuse

Ces jeux ont été réalisés dans le cadre du projet « Le patrimoine culturel de mon village, c'est quoi ?» mené en partenariat avec le Parc Naturel Régional de Chartreuse. L'objectif de ce projet était de faire découvrir aux enfants des écoles primaires de ce territoire le patrimoine de leur commune. Ils ont été invités à restituer leurs découvertes sous la forme de jeux de type Memory, dans lesquels vous aurez à associer photos anciennes et photos nouvelles du village ou objets d'autrefois et objets actuels.

Le Mémory de la Tour Perret

Ce jeu a été réalisé dans le cadre du projet « La Tour Perret au fil du temps » avec deux classes de l'école Clémenceau. Nous vous proposons de retracer l'histoire de ce monument phare de la ville, au fil du temps, de comprendre l'évolution du paysage en s'appropriant cet élément du paysage grenoblois. Avec ce Mémory, le but du jeu est d'associer les images d'archives en rapport avec l'histoire de la Tour Perret avec leur description.

Le Jeu des 7 usines

Le jeu des 7 usines permet la découverte des anciennes usines qui peuplaient autrefois le quartier Berriat Saint-Bruno. Retrouvez qui était le patron des Usines CEMOI, quelle marchandise produisait les Établissements Bouchayer Viallet ou encore un souvenir de la Ganterie Perrin.

Le loto des colporteurs

Que contient le sac d'un colporteur ? Avec ce loto, remplissez votre fiche et découvrez ce que vendait un colporteur au XXe siècle.

Le Grésivaudan, au fil de l'eau, au fil du temps

Découvrez un jeu collaboratif sur le patrimoine naturel et le patrimoine culturel du territoire de la vallée du Grésivaudan. Thème du jeu : l'évolution des paysages et l'impact de l'homme sur la nature autour de l'ENS du Bois de la Bâtie et de la Maison Bergès durant 200 ans. Ce jeu a été conçu pour la Mission "Nature-Culture" du Service Patrimoine Culturel du département de l'Isère.

Sassenage d'hier à demain

Un jeu réalisé avec les enfants de l'école du Hameau du Château de Sassenage. Il retrace l'histoire de Sassenage, son évolution et ses richesses actuelles.

Le jeu du Drac et du Hasard

Un jeu sur l'histoire et l'environnement lié à ce torrent
Qu'est-ce que le Drac ? D'où vient son nom ? Comment a-t-on réussi à maîtriser ce torrent au fil des siècles ? Qu'est-ce qui le menace aujourd'hui et comment le protéger ? Autant de choses que vous serez amenés à découvrir tout au long de ce jeu de plateau, au travers de questions qui vous seront posées, de photos anciennes à reconnaître, de dessins à réaliser et d'actions à imaginer !

Grenoble Mémory

Ce jeu a été réalisé par plusieurs classes et des habitants du quartier Mistral de Grenoble dans le cadre du projet « Un nom, toute une histoire ». Après plusieurs séances en classe et sur le terrain pour découvrir la ville de manière ludique, les participants ont imaginé un jeu de type Memory autour des lieux importants de Grenoble. Après avoir reconstitué les paires de photographies, il vous faudra les replacer au bon endroit sur le plan de la ville !

Bonn'Opoly

Un jeu pour découvrir l'histoire ancienne et récente du quartier de Bonne.
Ce jeu a été réalisé par plusieurs classes d'écoles primaires du quartier de Bonne de Grenoble dans le cadre du projet « De Bonne, mon quartier dans ma ville ». Ce jeu, inspiré du Monopoly, vous invitera à répondre à des questions sur le quartier et vous permettra de gagner des bâtiments emblématiques du lieu.

Memo Coq

Un mémory sur le la faune de l'Espace Naturel Sensible du Col du Coq réalisé par les enfants de l'école des Gaudes de Saint-Hilaire-du-Touvet avec ***Histoires de...*** et les animateurs de l'ENS.

Le Parc naturel régional de Chartreuse d'hier à aujourd'hui

Un jeu de plateau de type Trivial Poursuit, imaginé par les élèves du massif de Chartreuse et ***Histoires de...*** pour découvrir l'histoire de ce territoire et les enjeux d'un parc naturel régional.

CONTACT

Histoires de...

34 bis rue Nicolas Chorier
38000 GRENOBLE

04.58.00.15.67
contact@histoires-de.fr

www.histoires-de.fr