

# LA LUDOTHÈQUE !

## **HISTOIRES DE... vous propose**

### **Des jeux de plateau et des jeux de cartes**

Venez découvrir l'histoire et le patrimoine de Grenoble et d'autres communes iséroises

### **Des jeux issus de nos projets**

Ces jeux ont été réalisés dans le cadre de projets avec différents publics (scolaires, habitants, centre de loisirs...)

### **Nos jeux s'invitent chez vous**

Vous pouvez emprunter les jeux de la ludothèque et en profiter chez vous le temps d'une soirée, d'un week-end ludique et pédagogique



Histoires de...

## Ma ville décodée en images



Un jeu, type *Trivial Pursuit*, portant sur l'histoire de la construction de Grenoble et son expansion au fil du temps et permettant de mettre l'Histoire locale en perspective avec la Grande Histoire. Ce jeu a été réalisé avec les élèves des écoles de La Villeneuve, du Village Olympique et de Vigny-Musset à Grenoble dans le cadre du projet « Ma ville décodée en images ».

## Mémory Ma ville décodée en images



Dans le cadre du projet « Ma ville décodée en images », les enfants réalisent des photographies au cours des parcours historico-ludiques. Des consignes précises leurs sont demandées. Grâce à ces séances, des plans larges et des plans serrés sont réalisés et conduisent à la réalisations d'un memory divisé par périodes historiques où même les tout petits peuvent y jouer !

## Mon quartier décodé en images



Un jeu, type *Trivial Pursuit*, pour découvrir l'histoire des quartiers de La Villeneuve, du Village Olympique et de Vigny-Musset à Grenoble. Ce jeu a été réalisé avec les élèves des écoles des quartiers de La Villeneuve, du Village Olympique et de Vigny-Musset de Grenoble dans le cadre du projet « Mon quartier décodé en images ».

## Berriat Saint-Bruno : mémoires de mon quartier



Un jeu autour de l'histoire industrielle du quartier Berriat/Saint-Bruno de Grenoble. Les élèves de l'école Nicolas Chorier ont imaginé les questions de ce jeu de plateau pour partager avec les autres ce qu'ils avaient appris au cours de balades et rencontres intergénérationnelles. Thématiques des questions : histoire du quartier, l'école autrefois, origine des noms des lieux, photographies anciennes et actuelles à reconnaître, pièges et chances.

## Promenade avec Paul Mistral



Un jeu pour découvrir l'histoire du quartier Mistral et celle de son créateur. Qui est Paul Mistral ? Qui a fait construire la cité-jardin Mistral en 1920 ? Que se passait-il autrefois à la place du parc Paul Mistral ? Autant de questions posées dans ce jeu auxquelles il vous faudra répondre. A travers ce jeu, petits et grands appréhendent la vie de la cité-jardin autrefois, découvrent la vie de Paul Mistral et approchent l'origine du nom des rues de ce quartier.

## Mon quartier d'hier à aujourd'hui



Un jeu réalisé avec des enfants et habitants des quartiers Mistral, Lys rouge, Capitaine Camine de Grenoble. Un jeu pour découvrir l'histoire du quartier Mistral.



## Très Cloîtres en histoire(s)



Un jeu réalisé avec les enfants de l'école Bizanet du quartier Très Cloîtres. Il permet de découvrir l'histoire d'un des plus anciens quartiers de la ville et différentes structures et acteurs qui le font vivre.

## Tête à tête à travers les âges



Un jeu réalisé avec les enfants du secteur 4 de Grenoble. Le secteur 4 regroupe plusieurs quartiers : Flaubert, Bajatière, Grands Boulevards, Alliés-Alpins, Beauvert, Capuche... Découvrez l'histoire du deuxième secteur industriel de Grenoble et ce qu'il est devenu aujourd'hui.

## Se prendre au jeu des quartiers



Un jeu réalisé avec les enfants du secteur 5 de Grenoble. Le secteur 5 regroupe plusieurs quartiers : Abbaye, Teisseire, Malherbe, Châtelet et Jouhaux. Ce jeu vous fait découvrir les histoires de ces quartiers et ce qu'ils sont devenus aujourd'hui.

## Le Jeu des 7 usines



Le jeu des 7 usines permet la découverte des anciennes usines qui peuplaient autrefois le quartier Berriat Saint-Bruno. Retrouvez qui était le patron des Usines CEMOI, quelle marchandise produisait les Etablissements Bouchayer Viallet ou encore un souvenir de la Ganterie Perrin.

## Grenoble Memory



Ce jeu a été réalisé par plusieurs classes et des habitants du quartier Mistral de Grenoble dans le cadre du projet « Un nom, toute une histoire ». Après plusieurs séances en classe et sur le terrain pour découvrir la ville de manière ludique, les participants ont imaginé un jeu de type Memory autour des lieux importants de Grenoble. Après avoir reconstitué les paires de photographies, il vous faudra les replacer au bon endroit sur le plan de la ville !

## Bonn'Opoly



Un jeu pour découvrir l'histoire ancienne et récente du quartier de Bonne. Ce jeu a été réalisé par plusieurs classes d'écoles primaires du quartier de Bonne de Grenoble dans le cadre du projet « De Bonne, mon quartier dans ma ville ». Ce jeu, inspiré du Monopoly, vous invitera à répondre à des questions sur le quartier et vous permettra de gagner des bâtiments emblématiques du lieu.

## Les Mémoires de Chartreuse



Ces jeux ont été réalisés dans le cadre du projet « Le patrimoine culturel de mon village, c'est quoi ? » mené en partenariat avec le Parc Naturel Régional de Chartreuse. L'objectif de ce projet était de faire découvrir aux enfants des écoles primaires de ce territoire le patrimoine de leur commune. Ils ont été invités à restituer leurs découvertes sous la forme de jeux de type Memory, dans lesquels vous aurez à associer photos anciennes et photos nouvelles du village ou objets d'autrefois et objets actuels.

## Le Memory de la Tour Perret



Ce jeu a été réalisé dans le cadre du projet « La Tour Perret au fil du temps » avec deux classes de l'école Clémenceau. Nous vous proposons de retracer l'histoire de ce monument phare de la ville, au fil du temps, de comprendre l'évolution du paysage en s'appropriant cet élément du paysage grenoblois. Avec ce Memory, le but du jeu est d'associer les images d'archives en rapport avec l'histoire de la Tour Perret avec leur description.

## Le jeu du Drac et du Hasard



Un jeu sur l'histoire et l'environnement lié à ce torrent

Qu'est-ce que le Drac ? D'où vient son nom ? Comment a-t-on réussi à maîtriser ce torrent au fil des siècles ? Qu'est-ce qui le menace aujourd'hui et comment le protéger ? Autant de choses que vous serez amenés à découvrir tout au long de ce jeu de plateau, au travers de questions qui vous seront posées, de photos anciennes à reconnaître, de dessins à réaliser et d'actions à imaginer !

## Le loto des colporteurs



Que contient le sac d'un colporteur ? Avec ce loto, remplissez votre fiche et découvrez ce que vendait un colporteur au XXe siècle.

## Le Grésivaudan, au fil de l'eau, au fil du temps



Découvrez un jeu collaboratif sur le patrimoine naturel et le patrimoine culturel du territoire de la vallée du Grésivaudan. Thème du jeu : l'évolution des paysages et l'impact de l'homme sur la nature autour de l'ENS du Bois de la Bâtie et de la Maison Bergès durant 200 ans. Ce jeu a été conçu pour la Mission "Nature-Culture" du Service Patrimoine Culturel du département de l'Isère.

## Sassenage d'hier à demain



Un jeu réalisé avec les enfants de l'école du Hameau du Château de Sassenage. Il retrace l'histoire de Sassenage, son évolution et ses richesses actuelles.

## Memo Coq



Un mémory sur la faune de l'Espace Naturel Sensible du Col du Coq réalisé par les enfants de l'école des Gaudes de Saint-Hilaire-du-Touvet avec **Histoires de...** et les animateurs de l'ENS.

## Le Parc naturel régional de Chartreuse d'hier à aujourd'hui



Un jeu de plateau de type Trivial Pursuit, imaginé par les élèves du massif de Chartreuse et **Histoires de...** pour découvrir l'histoire de ce territoire et les enjeux d'un parc naturel régional.

## Bourg-Saint-Maurice d'hier à demain



Un jeu réalisé avec les enfants de Bourg-Saint-Maurice en Savoie. Il retrace différentes thématiques liés à la ville (histoire, agriculture, tourisme, urbanisme, pastoralisme,...) sur différentes périodes.

# CONTACT

*Histoires de...*

34 bis rue Nicolas Chorier  
38000 GRENOBLE

07.81.80.04.41

contact@histoires-de.fr

www.histoires-de.fr

